

FIETSVOETBAL



- Grasveld
- 8 kegels of veldlijnen
- 2 doelen
- Zitbal
- Fluitje



- Fietsbehendigheid
- Evenwicht
- Teamwork
- Tactisch denken

Omschrijving

De begeleider (LK) verdeelt de groep in twee evenwaardige teams. De regels gelijken sterk op die van voetbal: het doel is scoren, bal buiten = intrappen, corner = intrappen vanop de hoek, na een goal starten in het midden. Alles wordt echter vanop de fiets gespeeld met bijgevolg enkele extra regels: voet aan grond = rijden naar dichtstbijzijnde zijlijn en terug in het spel komen, fietscontact = vijf minuten straf tijd, beide handen moeten te allen tijde aan stuur, de bal wordt getrapt met de voeten of gespeeld met de wielen.



De begeleider fungeert als scheidsrechter of laat een renner scheidsrechter zijn.

Indien geen voetbalveld en doelen aanwezig zijn dan maakt de begeleider een terrein en doelen met kegels.

Opstelling



Makkelijker

- Keepervrije zone afbakenen voor het doel met potjes (scoren = makkelijker). Indien deze zone wordt betreden een penalty toekennen aan de andere ploeg
- Voet aan grond toelaten

Moeilijker

- Echte voetbal gebruiken (hoe kleiner de bal hoe moeilijker)
- Schoudercontact toelaten

Discipline: MTB – Veld – Weg – Trial – BMX – Indoor

Vorbereiding op onderdeel PROEF: Speed on Wheels (U8-U12-U15-U17) – Skills (U12)