

## KWARTET VERZAMELEN



- 5 ballen
- 5 potjes
- 5 drinkbussen
- 5 binnenbanden
- 8 kegels
- 5 hoepels
- 4 isolatiebuizen
- Grasterrein



- Fietscontrole
- Probleemoplossend vermogen
- Overleg plegen

### Omschrijving

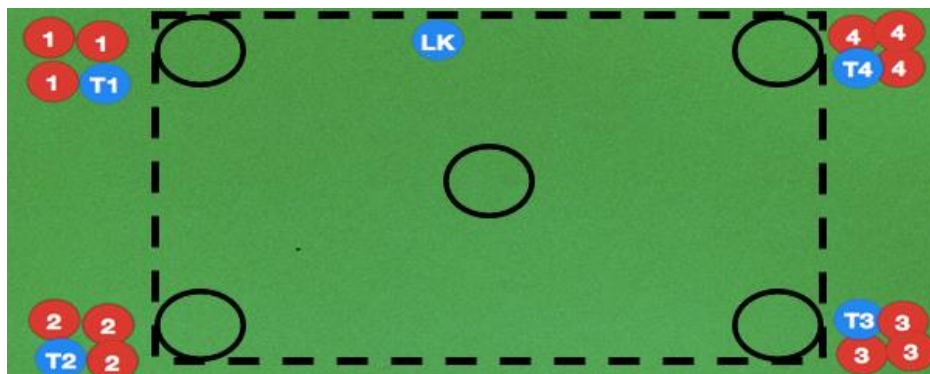
De renners worden verdeeld in vier groepen en krijgen elk een hoepel toegewezen in de met kegels afgebakende rechthoek. In een hoepel in het centrum liggen 20 voorwerpen (telkens 5 van dezelfde soort). Vanaf het startsignaal probeert elke groep vier dezelfde voorwerpen in de groepshoepel te krijgen. Er mag maar 1 voorwerp per keer genomen worden. Voorwerpen mogen van andere groepen gestolen worden en mogen onderling binnen de groep doorgegeven worden op het terrein. 1 persoon van de groep krijgt een isolatiebuis. Hij kan renners van een andere groep aantikken en krijgt dan het voorwerp dat die renner in handen had.



*Indien een aangetikte renner geen voorwerp in handen heeft, moet hij een ronde rond de rechthoek rijden. Daarna komt hij terug in het spel.*

*Onder geen enkel beding mogen fietsen van renners elkaar raken. Bij contact krijgen de betrokken renners vijf minuten straf tijd.*

### Opstelling



### Makkelijker

- De renner met isolatiebuis weglaten
- Een extra soort voorwerpen toevoegen zodat er meer soorten dan groepen zijn

### Moeilijker

- Voet aan grond zetten verbieden. Voet aan grond = ronde rond de rechthoek
- Elk voorwerp wordt slechts vier keer in de middencirkel gelegd. Dit maakt het moeilijker om een kwartet te vervolledigen

**Discipline:** Weg – BMX – MTB – Trial - Veld

**Vorbereiding op onderdeel PROEF:** Handsfree (U12-U15-U17) – Start/Stop 1 (U12)