



# CYCLING VLAANDEREN

## WBV Vlaams-Brabant vzw

Hertogstraat 203/2 3001 Heverlee  
email: [info@wielerbondvlaanderen-vlaams-brabant.be](mailto:info@wielerbondvlaanderen-vlaams-brabant.be)  
[www.wielerbondvlaanderen-vlaams-brabant.be](http://www.wielerbondvlaanderen-vlaams-brabant.be)

### Provinciaal kampioenschap Tijdrijden Vlaams-Brabant/Limburg ELITE2-U23-ELITE3-MASTERS (M&V) Zolder 14 april 2024

#### Afhalen rugnummers:

Vanaf 10.30 uur tot een half uur voor de start van je tijdrit. Dit kan op het circuit aan de **OTOBAR**

#### Inschrijvingsgeld:

Individuele tijdrit: zoals bij een gewone wegwedstrijd (7 euro) – rugnummer terug brengen

Iedereen ontvangt een rugnummer en een lijst met de startorde.

#### Fietscontrole: Pré-controle mogelijk vanaf 11 uur.

Officiële controle: ongeveer 15 minuten voor de start

#### Praktische informatie:

- Trainingen en opwarming op het parcours de dag v/d tijdrit is mogelijk vanaf 10.30 u. tot 11.30 u.
- Iedere renner moet zich uiterlijk 15' voor zijn startuur aanbieden voor de controle van zijn fiets
- Het is niet mogelijk om bij pech of andere te herstarten op een later tijdstip
- De renner wordt vastgehouden bij de start door een houder
- Volgwagens zijn niet toegelaten op het circuit
- Het circuit is 4 km lang en wordt verdeeld door kegels. We rijden eerst langs de buitenkant en maken dan een bocht om terug te rijden langs de binnenkant van het circuit. Totaal 8 km.
- Het circuit is verdeeld door kegels. Gelieve binnen je rijstrook te blijven en niet tussen de kegels te rijden.

Inleveren van de rugnummers: na de wedstrijd in het inschrijvingslokaal

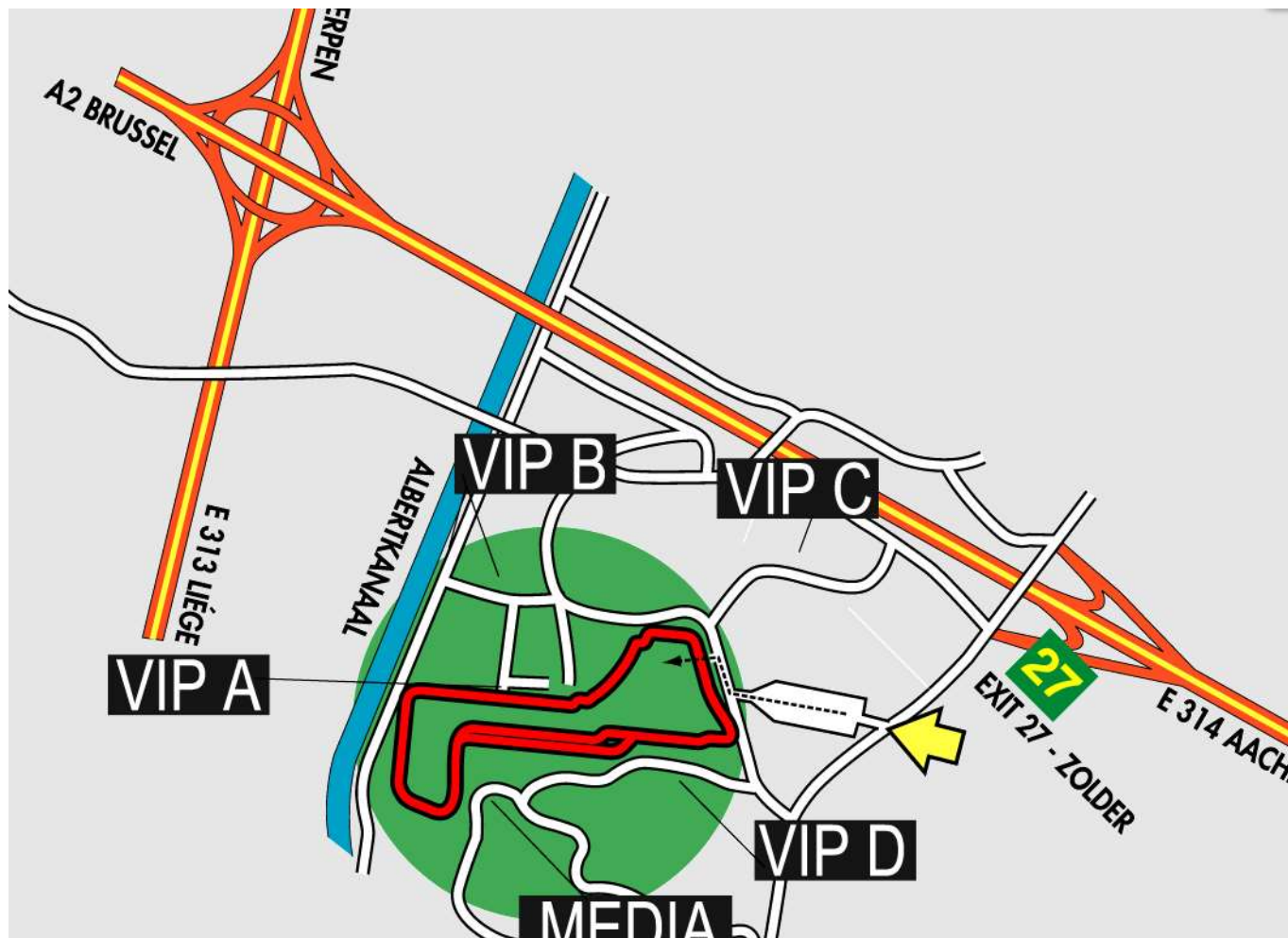
Huldiging : Na elke categorie: 5 minuten na de aankomst van de laatste renner

Voorzitter WPV Afdeling Vlaams-Brabant

André Vanlint  
0478/360945



Bereikbaarheid van het circuit:



**Circuit Zolder:** Terlaemen30, 3550 Heusden-Zolder

Volg vanuit Leuven de E314 naar Lummen. Voorbij het klaverblad in Lummen richting Genk neem je de eerste afrit 27 – Circuit Zolder. Volg de wegwijzers naar het circuit.